

Ligue des équipes en ligne de la FCB – Printemps 2026

Règlements de la compétition

Coordonnatrice de la Ligue : Sondra Blank

Courriel : admin@cbf.ca

I. Format

La Ligue des équipes en ligne de la FCB pour le printemps 2026 se déroulera sur neuf (9) semaines de saison régulière en formule de tournoi à la ronde débutant le jeudi 19 mars, suivies de deux (2) semaines de demi-finales et de deux (2) semaines de finales, conformément au calendrier publié. Tous les matchs débuteront à 20 h 00, heure de l'Est.

S'il y a entre dix (10) et seize (16) équipes inscrites, chaque équipe disputera neuf (9) matchs contre des adversaires sélectionnés par tirage au sort. S'il y a dix-sept (17) équipes ou plus inscrites, la Ligue sera divisée en deux (2) divisions, et chaque division disputera entre sept (7) et neuf (9) matchs, selon le nombre d'équipes dans cette division.

Les matchs se joueront sur RealBridge. Tous les joueurs doivent avoir activé l'audio et la vidéo sur leur ordinateur ou leur tablette. Chaque match de la saison régulière comprendra vingt (20) donnes, notées selon l'échelle IMP de 20 VP.

Si moins de dix (10) équipes sont inscrites, l'organisateur de la Ligue se réserve le droit de modifier le format, le calendrier ou le nombre de matchs afin de garantir une compétition viable et significative. Cela peut inclure, sans s'y limiter, un format avec une seule division, un double tournoi à la ronde ou d'autres structures ajustées. Les équipes inscrites seront informées de tout changement de ce type avant le début du tournoi.

Il n'y a pas de directeur en service pendant les matchs. Un représentant de la FCB donnera le coup d'envoi au match, mais il n'y aura aucun directeur officiel pour prendre des décisions durant le match. Les capitaines des équipes sont tenus de collaborer de bonne foi pour résoudre tout problème survenant à la table. Tout problème lié au score, toute irrégularité ou tout problème d'éthique doit être signalé par courriel à admin@cbf.ca dans les 24 heures suivant le match.

II. Admissibilité et composition des équipes

Les équipes peuvent être composées de quatre (4) à huit (8) joueurs. La participation est ouverte à tous les joueurs qui ne font actuellement l'objet d'aucune sanction disciplinaire ou suspension de la part de la FCB, de l'ACBL ou de tout autre organisme de bridge reconnu. Les joueurs ne sont pas tenus d'être canadiens ou de résider au Canada.

Les joueurs ne sont pas tenus d'être membres de la FCB. Toutefois, *tous les remplaçants doivent être membres en règle de la FCB*. Chaque joueur ne peut être inscrit que dans une (1) seule équipe pour la saison.

Chaque équipe désignera un capitaine, qui sera chargé d'inscrire correctement l'équipe avant la date limite d'inscription publiée. Le capitaine est également chargé de vérifier l'exactitude des scores affichés. Les scores doivent être affichés dans les 48 heures suivant le match.

III. Détails de l'inscription

La date limite d'inscription est fixée au 12 mars. Un minimum de cinq (5) équipes par division est requis pour qu'une division puisse être organisée.

Les frais d'inscription s'élèvent à 200 \$ par équipe. Aucune réduction ne sera accordée pour les divisions ou les calendriers comprenant un bye, et aucun remboursement ne sera effectué si une équipe se retire ou déclare forfait.

Les joueurs qui ne sont pas membres en règle de la FCB peuvent participer à la Ligue ; toutefois, un supplément de quinze dollars (15 \$) par joueur sera appliqué pour la saison. Ces frais sont payables au moment de l'inscription et s'ajoutent aux frais d'inscription de l'équipe.

IV. Règlements de la compétition

Afin de respecter les équipes présentes et prêtes à jouer, la règle suivante s'applique en cas de retard. Si une équipe n'est pas présente et prête à jouer dans les dix (10) minutes suivant l'heure prévue pour le début du match, une pénalité de cinq (5) IMP sera infligée à l'équipe en retard, avec une pénalité supplémentaire de trois (3) IMP par tranche de cinq (5) minutes de retard par la suite. Ces pénalités seront appliquées au score du match avant la conversion en points de victoire. Une équipe qui n'est pas présente et prête à jouer dans les trente (30) minutes suivant l'heure de début prévue perdra le match par forfait.

Les retards ne seront pas tolérés s'ils deviennent récurrents. Toute équipe qui arrive en retard plus de deux (2) fois au cours de la saison sera considérée comme récidiviste et pourra faire l'objet de sanctions supplémentaires, notamment, mais sans s'y limiter, des pénalités IMP accrues, des ajustements VP ou d'autres mesures disciplinaires à la discrétion de l'organisateur de la Ligue, même si les retards n'ont été que de quelques minutes.

Le coordinateur peut, à sa discrétion, déroger à ces règles ou les modifier pour tenir compte de circonstances qui justifient une telle modification.

Tout match déclaré forfait sera noté avec quatorze (14) points de victoire (VP) pour l'équipe qui n'a pas déclaré forfait et zéro (0) point de victoire pour l'équipe qui a déclaré forfait. Aucun recalcul ni ajustement ultérieur des scores de forfait ne sera effectué. Une équipe qui déclare forfait pour un match conservera un score de zéro (0) point de victoire pour ce match.

V. Procédures de jeu en ligne

La Ligue repose sur un esprit loyal et sportif, et tous les participants sont censés jouer dans le respect des règles éthiques. Les annulations ne sont autorisées que pendant les enchères, et uniquement si le partenaire n'a pas encore fait d'enchère. Les annulations ne sont pas autorisées pendant le jeu.

Les joueurs doivent faire preuve de patience et de courtoisie, en reconnaissant que tous les participants n'ont pas la même expérience de RealBridge et que des interruptions techniques peuvent parfois se produire. Les hésitations doivent être considérées comme normales dans une partie en ligne et ne doivent pas, en elles-mêmes, être considérées comme des preuves d'informations non autorisées.

Les joueurs doivent alerter et expliquer leurs propres enchères et sont encouragés à sur-alerter afin de garantir une divulgation complète. Les alertes doivent être saisies dans la boîte d'alerte afin que les deux adversaires reçoivent les mêmes informations simultanément.

VI. Politique de remplacement

Chaque équipe peut recourir à un (1) remplaçant. Les remplaçants ne peuvent pas entrer ou sortir d'un match en cours et ne peuvent pas participer aux matchs éliminatoires.

Le capitaine de l'équipe doit informer la FCB à l'avance par courriel à admin@cbf.ca avant le match auquel le remplaçant participera, en fournissant le nom du remplaçant et les détails pertinents.

Les remplaçants doivent satisfaire à toutes les conditions d'admissibilité, être membres de la FCB et ne peuvent jouer que pour une (1) seule équipe pendant la saison.

VII. Décisions et appels

Comme aucun directeur n'est présent pendant les matchs, les capitaines des équipes sont tenus de résoudre les problèmes courants de bonne foi à la table.

Toute irrégularité, préoccupation d'ordre éthique ou différend litige qui ne peut être résolu par les capitaines doit être signalé par courriel à admin@cbf.ca dans les vingt-quatre (24) heures suivant le match.

Le coordonnateur de la Ligue (ou un comité désigné) rendra une décision en fonction des informations fournies.

Les appels d'une décision sont autorisés. Un appel doit être soumis par écrit dans les délais fixés par le coordinateur de la Ligue et doit être accompagné d'un dépôt de 100 \$.

- Si l'appel est accepté ou jugé fondé, le dépôt sera remboursé.
- Si l'appel est jugé futile ou sans fondement raisonnable, le dépôt sera perdu.

La décision rendue en appel est finale.

VIII. Prix

Des prix en espèces seront remis à la fin de la compétition. Le montant total ne sera pas inférieur à 25 % du montant total des frais d'inscription des équipes.

La répartition parmi les positions finales sera annoncée par l'organisateur de la Ligue en fonction de la structure finale.

La répartition exacte des prix entre les différentes places sera déterminée par l'organisateur de la Ligue en fonction du nombre d'équipes inscrites et de la structure finale de la Ligue.