



Comment configurer un match par équipes sur BBO

Il est conseillé d'ajouter les autres joueurs comme "amis" dans votre compte, afin de pouvoir voir quand ils sont en ligne. Vous ne pouvez pas commencer le match tant que tout le monde n'est pas en ligne. Si quelqu'un s'est inscrit comme invisible, il se peut que vous ne puissiez pas le voir - envoyez un message privé à l'autre capitaine pour savoir si le joueur est en ligne.

Aller dans Compétitif / Autres parties compétitives – Par quatre / Créer un match par 4.

'Identification' – Compléter les cases: Titre, Description ^{Voir la note}, Équipe 1 et Équipe 2.

'Options' – NE PAS CRÉER le match tant que tous les paramètres ne sont pas définis :

- Équipe par 4 : changer le nombre de donnes pour 20 (remplacer le 8).
- Options :
 - Décocher les cases 'kibbitzers. – sauf accord contraire avec l'autre capitaine.
 - Décocher la case 'Accepter les Undos'.
 - Décocher la case 'Baromètre'.

'Réserver les places':

- Entrer maintenant qui est assis où. C'est par équipe, donc votre équipe complète sera entrée dans la zone Équipe 1, l'autre équipe sera dans la zone Équipe 2. Lorsque le match commence, les joueurs NS de l'équipe 1 seront à la table avec les joueurs EO de l'équipe 2, etc.
Plusieurs commettent l'erreur d'inscrire les noms tels qu'ils veulent qu'ils apparaissent à la table. N'oubliez pas qu'il s'agit d'une équipe complète dans la zone de l'équipe 1 et de l'autre équipe concurrente dans la zone de l'équipe 2.
- Lorsque vous voyez tous les joueurs en ligne, cliquer sur 'Créer un match par 4' pour débiter le match. Tous les joueurs devront accepter l'invitation qui leur sera envoyée. Si quelqu'un n'accepte pas, vous devrez recommencer. Et parfois BBO est pointilleux et refuse de démarrer - si c'est le cas, essayez d'inviter à nouveau.

Note : Dans la description, il est suggéré de mettre les éléments suivants :

+private+ +slow+ +nokill+

'+private+': empêche les gens de cliquer sur les sièges libres pour demander la permission de s'asseoir.

'+slow+': le match ne s'arrêtera pas automatiquement après un certain temps s'il prend trop de temps pour se terminer.

'+nokill+': maintient le match en attente jusqu'à ce que tous les sièges soient occupés.

[Mettre en place des matchs par équipe sur BBO - \(bridgebase.com\)](http://bridgebase.com)