



FÉDÉRATION CANADIENNE DE BRIDGE

**RÈGLEMENTS COMPLÉMENTAIRES DE COMPÉTITION
POUR LES CHAMPIONNATS CANADIENS DE BRIDGE 2026**

TABLE DES MATIÈRES

1.	PRÉAMBULE	1
2.	DÉFINITIONS	1
3.	DATE ET LIEU	2
4.	ÉCHÉANCES POUR LES CHAMPIONNATS	2
4.1.	DATE LIMITE DE PRÉ-INSCRIPTION DES ÉQUIPES	2
4.2.	DATE LIMITE POUR LES PRÉ-ALERTE ET LES SYSTÈMES	3
4.3.	DATE LIMITE POUR DES CHANGEMENTS À L'ALIGNEMENT ET POUR LES SYSTÈMES	3
5.	QUALIFICATION AU NIVEAU DU CLUB LOCAL OU EN LIGNE LORS DE PARTIES FCB.....	3
6.	CNTC-A	3
6.1.	HORAIRE	3
6.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	3
6.3.	ÉQUIPE GAGNANTE	3
6.4.	POINTS DE MAÎTRE	4
7.	CNTC-B	4
7.1.	HORAIRE	4
7.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	4
7.3.	ÉQUIPE GAGNANTE	4
7.4.	POINTS DE MAÎTRE	4
8.	CNTC-C	4
8.1.	HORAIRE	4
8.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	4
8.3.	ÉQUIPE GAGNANTE	4
8.4.	POINTS DE MAÎTRE	4
9.	CWTC	4
9.1.	HORAIRE	4
9.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	5
9.3.	ÉQUIPE GAGNANTE	5
9.4.	POINTS DE MAÎTRE	5
10.	CSTC.....	5
10.1.	ÉLIGIBILITÉ	5
10.2.	HORAIRE	5
10.3.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	5
10.4.	ÉQUIPE GAGNANTE	5
10.5.	POINTS DE MAÎTRE	5
11.	CMTC.....	5
11.1.	HORAIRE	5
11.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	6
11.3.	ÉQUIPE GAGNANTE	6
11.4.	POINTS DE MAÎTRE	6
12.	COPC – CHAMPIONNAT CANADIEN PAR PAIRES.....	6
12.1.	HORAIRE	6
12.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	6
12.3.	PRIX.....	6
13.	CIPC – CHAMPIONNAT CANADIEN PAR PAIRES IMP	6
13.1.	HORAIRE	6
	CET ÉVÈNEMENT EST SUSPENDU POUR 2026.....	6
14.	DIVERS.....	6
14.1.	LE CALENDRIER DES MATCHS ET L'HORAIRE.....	6
14.2.	PROVISION POUR DES SUBVENTIONS	6
14.3.	NOTES DE SYSTÈMES	6
14.4.	PARTICIPATION MINIMUM.....	6
14.5.	NOTATION	7
15.	RÈGLES SPÉCIFIQUES POUR LE JEU EN LIGNE SUR REALBRIDGE	7
15.1.	VIDEO ET AUDIO.....	7
15.2.	COMMUNICATION ENTRE PARTENAIRES D'ÉCRAN SUR REALBRIDGE	7
15.3.	UTILISATION D'APPAREILS ÉLECTRONIQUES	7
15.4.	ANNULATION DE MAUVAIS CLICS ('UNDO' POUR 'MISCLICK')	7
15.5.	CARTES DE CONVENTIONS ET ALERTES.....	7
15.6.	EXIGENCES SUPPLÉMENTAIRES.....	7
15.7.	DURÉE DES MATCHS.....	7
16.	RÈGLES SPÉCIFIQUES POUR LE JEU EN LIGNE SUR BBO	8
16.1.	UTILISATION D'APPAREILS ÉLECTRONIQUES.....	8
16.2.	ANNULATION D'UN MAUVAIS CLICS ('UNDO' POUR 'MISCLICK')	8
16.3.	ALERTES.....	8
16.4.	EXIGENCES SUPPLÉMENTAIRES.....	8
16.5.	DURÉE DES MATCHS.....	8
16.6.	INTERRUPTION PENDANT LE MATCH.....	8

1. PRÉAMBULE

Les règlements de la compétition énoncés dans le présent document s'ajoutent aux Règlements généraux de la compétition pour tous les Championnats canadiens de bridge, tels que publiés par la Fédération canadienne de bridge, et constituent un ensemble des règles et règlements régissant le CMTC, le CNTC (groupes A, B et C), le CWTC, le CSTC, le COPC et le CIPC de 2026.

Notez particulièrement les sections suivantes des Règlements généraux de la compétition :

Section 4 – Éligibilité et Conditions de participation

Section 7 – Politique sur les systèmes

Section 16 – Éligibilité à représenter le Canada

En cas d'incompatibilité entre les présents Règlements complémentaires de la compétition et les Règlements généraux de compétition, les Règlements complémentaires de la compétition prévaudront. Aussi, la version en anglais prévaut sur la version en français.

Si une situation se présente qui n'est pas spécifiquement couverte par les règlements généraux ou complémentaires de la compétition, les règles / directives de l'ACBL s'appliquent.

2. DÉFINITIONS

Les expressions utilisées dans ces Règlements complémentaires de la compétition et non définies auront leur signification ordinaire dans la terminologie du bridge en duplicata (qui peut inclure des expressions définies dans les Lois du Bridge Duplicata de 2017). En cas de doute ou de litige quant à cette signification, la décision du Comité des championnats sera définitive et sans appel. Le singulier inclut le pluriel et vice-versa et la référence à un genre inclut l'autre.

Sauf si le contexte ou le sens évident s'y oppose, tous les termes définis dans les Règlements généraux de la compétition auront la même signification aux fins des présents Règlements complémentaires de la compétition et, en outre, les expressions suivantes, lorsqu'elles sont utilisées dans les présents Règlements complémentaires de la compétition, auront la signification suivante :

Bermuda Bowl

Signifie la compétition des équipes ouvertes lors des Championnats du monde de bridge par équipes.

Trophée d'Orsi Seniors

Désigne la compétition par équipes de seniors aux Championnats du monde de bridge en équipes.

Règlements généraux de la compétition

Désigne les règlements généraux de compétition publiés par la FCB pour les Championnats canadiens de bridge.

Coupe McConnell

Désigne la compétition transnationale des équipes féminines lors des World Bridge Series.

Coupe Rand

Désigne la compétition transnationale par équipes des Seniors dans le cadre des *World Bridge Series*.

Coupe Rosenblum

Désigne la compétition transnationale *Open Teams* aux *World Bridge Series*.

Provision pour des subventions

Désigne la subvention financière totale budgétisée par la FCB pour soutenir toutes les équipes représentant le Canada aux Championnats du monde de bridge.

"ces championnats"

Désigne les Championnats canadiens de bridge de 2026.

"ces Règlements de compétition"

Désigne les présents Règlements complémentaires de la compétition pour les Championnats canadiens de bridge de 2026.

Coupe de Venise

Désigne la compétition des équipes féminines lors des Championnats du monde de bridge par équipes.

Championnats du monde de bridge

Désigne les championnats mondiaux annuels organisés par la Fédération mondiale de bridge (FMB).

Jeux mondiaux de bridge (World Bridge Games)

Désigne les championnats du monde de bridge qui se déroulent tous les quatre ans, l'année des Jeux olympiques d'été, et comprennent le trophée Vanderbilt (équipes Open), le trophée Torlontano (équipes Femmes), les équipes seniors, le Championnat du monde par équipes mixtes, ainsi que les épreuves par paires pour les catégories Open, Senior, Femmes et Mixtes.

Séries mondiales de bridge (World Bridge Series)

Désigne les championnats du monde de bridge organisés tous les quatre ans, les années paires non olympiques d'été (i.e., les années non bissextiles) et comprennent la coupe Rosenblum (équipes Open), la coupe McConnell (équipes Femmes), la coupe Rand (équipes seniors) et les équipes mixtes transnationales mondiales, ainsi que les épreuves en paires pour les catégories ouvertes, seniors, féminines et mixtes.

Championnats du monde de bridge par équipes

Désigne les Championnats du monde de bridge organisés les années impaires, et comprennent le Bermuda Bowl, la Coupe de Venise, le trophée d'Orsi Seniors, et les Championnats par équipes mixtes.

Wuhan Cup

Désigne la compétition par équipes mixtes aux Championnats du monde de bridge par équipes.

Match éliminatoire de zone

Désigne le match éliminatoire contre le Mexique qualifiant l'équipe pour les Championnats du monde de bridge par équipes.

3. DATE ET LIEU

Les Championnats canadiens de bridge (CCB) 2026 se dérouleront comme suit :

- Le tournoi à la ronde du CSTC, CWTC, CMTc, et CNTC-A sera joué en ligne sur RealBridge.
- Tous les événements seront joués le vendredi*, samedi et dimanche. L'astérisque * indique le troisième jour du Tournoi à la ronde si nécessaire.
 - CWTC – 16*, 17, 18 janvier 2026
 - CMTc – 9*, 10, 11 janvier 2026
 - CNTC-A – 23*, 24, 25 janvier 2026
 - CSTC – 30*, 31 janvier, 1er février 2026
- Le tournoi à la ronde du CNTC-B et du CNTC-C sera joué en ligne sur RealBridge, en autant qu'au moins 5 équipes soient inscrites. S'il y a 4 équipes ou moins, il n'y aura pas de phase de tournoi à la ronde.
 - CNTC-B – Samedi et Dimanche, 31 janvier et 1er février 2026
 - CNTC-C – Samedi et Dimanche, 17 et 18 janvier 2026
- Les éliminatoires (finales) de ces championnats auront lieu en personne du 15 au 21 juin 2026, à Penticton en Colombie-Britannique.

Penticton Trade and Convention Center
273 Power Street, Penticton, British Columbia, V2A 7K9

4. ÉCHÉANCES POUR LES CHAMPIONNATS

4.1. DATE LIMITE DE PRÉ-INSCRIPTION DES ÉQUIPES

Les équipes qui souhaitent participer à l'un des championnats canadiens par équipe doivent s'inscrire et payer les frais d'inscription non remboursables pour le tournoi à la ronde au plus tard le :

- Échéances :
 - CWTC 30 novembre 2025
 - CMTC 30 novembre 2025
 - CNTC A et C 15 décembre 2025
 - CSTC, CNTC-B 30 décembre 2025

4.2. DATE LIMITE POUR LES PRÉ-ALERTE ET LES SYSTÈMES

Les paires utilisant une convention pour laquelle une pré-alerte est requise doivent soumettre par courriel une description complète de la convention (et une défense suggérée si une défense approuvée n'est pas incluse dans la base de données des défenses approuvées de l'ACBL), au plus tard le jeudi de la semaine précédant le début de l'événement.

4.3. DATE LIMITE POUR DES CHANGEMENTS À L'ALIGNEMENT ET POUR LES SYSTÈMES

- CNTC A, B & C, CMTC, CWTC : 31 décembre 2024
- CSTC 7 janvier 2026

5. QUALIFICATION AU NIVEAU DU CLUB LOCAL OU EN LIGNE LORS DE PARTIES FCB

Une qualification au niveau du club est requise pour **TOUS les événements de niveau Championnat canadien** : CNTC-A, CWTC, CSTC, CMTC. Vous obtenez une qualification en tant qu'individu en terminant parmi les 50 % meilleurs de votre catégorie ou en obtenant un score de 50 % ou plus. (En remportant 50 % de vos segments dans une partie en équipes). Une personne peut se qualifier en participant au match de qualification approprié (en paires ou en équipes) organisé par son club local entre septembre et décembre 2025, ou en remportant une qualification lors des matchs en ligne de la FCB. La FCB proposera des matchs de qualification en ligne en équipes et en paires en octobre, novembre et décembre 2025. Pour vous qualifier pour l'un des événements de Championnat ou le COPC, vous devez participer dans un match Open.

Les joueurs inscrits à une épreuve par équipe de niveau Championnat ne seront pas automatiquement qualifiés pour le COPC. La qualification au COPC est obligatoire.

Étant donné que des matchs de qualification en ligne sont proposés pour les championnats 2026, le tarif réduit de 25 \$ pour les joueurs n'ayant pas participé aux qualifications locales n'est pas offert cette année.

6. CNTC-A

6.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur RealBridge	23-24-25 janvier 2026
Quart de finale	15 juin 2026	60 étuis
Demi-finale	16 juin 2026	60 étuis
Finale	17-18 juin 2026	120 étuis

Le tournoi à la ronde CNTC-A se déroulera sur 3 jours si plus de 12 équipes s'inscrivent.

Si 16 équipes ou plus s'inscrivent, le Comité des championnats peut diviser les équipes en deux groupes classés. Les quatre meilleures équipes de chaque groupe se qualifiant pour la phase à élimination directe.

En 2026, les quarts de finale et les demi-finales du CNTC-A compteront 60 donnes.

En 2026, la finale du CNTC-A comptera 120 parties réparties sur deux jours.

6.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	280 \$ / jour
Éliminatoires	360 \$ / jour

6.3. ÉQUIPE GAGNANTE

Sous réserve de satisfaire aux critères d'admissibilité pour représenter le Canada, l'équipe gagnante sera invitée à représenter le Canada à la Coupe Rosenblum aux Séries mondiales de bridge 2026 (World Bridge Series) et recevra une subvention pour les frais d'inscription.

6.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement peuvent différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde en ligne.

7. CNTC-B

7.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur <u>RealBridge</u>	31 janvier - 1er février 2026
Demi-finale	16 juin 2026	
Finale	17 juin 2026	

7.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	220 \$ / jour
Demi-finale	260 \$
Finale	260 \$

7.3. ÉQUIPE GAGNANTE

L'équipe gagnante recevra un prix en espèces qui sera déterminé en fonction du nombre d'inscriptions, mais qui ne sera en aucun cas inférieur à 500 \$. De plus, les noms des gagnants seront ajoutés au trophée Jan Anderson.

7.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement peuvent différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde en ligne.

8. CNTC-C

8.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur RealBride, s'il a lieu	17-18 janvier 2026
Demi-finale	18 juin 2026	
Finale	19 juin 2026	

8.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	160 \$ / jour
Demi-finale	200 \$
Finale	200 \$

8.3. ÉQUIPE GAGNANTE

L'équipe gagnante recevra un prix en espèces dont le montant sera déterminé en fonction du nombre d'inscriptions, mais qui ne sera en aucun cas inférieur à 300 \$.

8.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement peuvent différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde en ligne.

9. CWTC

9.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur <u>RealBridge</u>	16-17-18 janvier 2026
Quart de finale	16 juin 2026 (si nécessaire)	60 étuis
Demi-finale	17 juin 2026	60 étuis
Finale	18 juin 2026	60 étuis

Le tournoi à la ronde CWTC se déroulera sur 3 jours si plus de 12 équipes s'inscrivent. Comme pour le CNTC-A, si plus de 15 équipes s'inscrivent, le Comité des championnats pourra diviser les équipes en deux groupes classés, les quatre meilleures équipes de chaque groupe se qualifiant pour la phase à élimination directe.

En 2026, les quarts de finale, les demi-finales et la finale du CWTC compteront 60 donnes.

Le tournoi à la ronde n'aura lieu que si au moins 5 équipes s'inscrivent.

9.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	280 \$ / jour
Éliminatoires	360 \$ / jour

9.3. ÉQUIPE GAGNANTE

Sous réserve de satisfaire aux critères d'éligibilité pour représenter le Canada, l'équipe gagnante sera invitée à représenter le Canada à la Coupe McConnell aux Séries mondiales de bridge 2026 (World Bridge Series) et recevra une subvention pour couvrir les frais d'inscription.

9.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement pourraient différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde sur RealBridge.

10. CSTC

10.1. ÉLIGIBILITÉ

Pour participer à une épreuve senior dans le cadre des Championnats WBF, le joueur doit avoir atteint au moins l'âge minimum requis spécifié dans le Code d'éligibilité de la WBF, lequel est fixé à 65 ans à compter du 1er janvier 2026.

10.2. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur <u>RealBridge</u>	30-31 janvier – 1er février 2026
Quart de finale	19 juin 2026 (si nécessaire)	60 étuis
Demi-finale	20 juin 2026	60 étuis
Finale	21 juin 2026	60 étuis

Le tournoi à la ronde du CSTC se jouera sur 3 jours si plus de 12 équipes sont inscrites.

En 2026, les quarts de finale, les demi-finales et la finale du CSTC compteront 60 donnes.

10.3. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	280 \$ / jour
Éliminatoires	360 \$ / jour

10.4. ÉQUIPE GAGNANTE

Sous réserve de satisfaire aux critères d'éligibilité pour représenter le Canada, l'équipe gagnante sera invitée à représenter le Canada à la Rand Cup aux Séries mondiales de bridge 2026 (World Bridge Series) et recevra une subvention pour couvrir les frais d'inscription.

Les noms des joueurs de l'équipe gagnante du CSTC sont ajoutés au trophée commémoratif Sam Gold.

10.5. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement pourraient différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde en ligne.

11. CMTC

11.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur <u>RealBridge</u>	9-10-11 janvier 2026
Quart de finale	19 juin 2026 (si nécessaire)	60 étuis
Demi-finale	20 juin 2026	60 étuis
Finale	21 juin 2026	60 étuis

Le tournoi à la ronde du CMTC se jouera sur 3 jours si plus de 12 équipes sont inscrites.

En 2026, les quarts de finale, les demi-finales et la finale du CMTC compteront 60 donnes.

11.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	280 \$ / jour
Éliminatoires	360 \$ / jour

11.3. ÉQUIPE GAGNANTE

Sous réserve de remplir les conditions requises pour représenter le Canada, l'équipe gagnante sera invitée à représenter le Canada dans le cadre des équipes mixtes transnationales mondiales aux Séries mondiales de bridge 2026 (World Bridge Series) et recevra une subvention pour couvrir les frais d'inscription.

11.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement pourraient différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde en ligne.

12. COPC – Championnat canadien par paires

12.1. HORAIRE

Cet événement sera joué en ligne sur RealBridge. Dates à déterminer.

12.2. FRAIS D'INSCRIPTION

30 \$CAD par personne et par session.

12.3. PRIX

1ère place La paire gagnante recevra le trophée Jim Donaldson et au moins 500 \$.
2ème place La paire en 2ème place recevra 250 \$.
Le montant final du prix dépendra du nombre d'inscriptions à l'événement COPC.

13. CIPC – Championnat canadien par paires IMP

13.1. HORAIRE

Cet événement est suspendu pour 2026.

14. Divers

14.1. LE CALENDRIER DES MATCHS ET L'HORAIRE

Le nombre et la durée des matchs du tournoi à la ronde dans chaque Championnat par équipes sont déterminés en fonction du nombre d'équipes inscrites. En conséquence, le calendrier des matchs et l'horaire détaillé seront publiés sur le site de la FCB après la date limite de pré-inscription.

Les quarts de finale, les demi-finales et les finales des événements CNTC-A, CWTC, CSTC et CMTC compteront soixante donnes réparties en quatre segments de 15 donnes, à l'exception de la finale du CNTC A qui se déroulera en huit segments de 15 donnes, pour un total de 120 donnes.

Les demi-finales et les finales des événements CNTC-B et CNTC-C compteront 56 étuis répartis en quatre segments de 14 étuis.

14.2. PROVISION POUR DES SUBVENTIONS

Les équipes gagnantes des événements CNTC A, CWTC, CSTC et CMTC seront invitées à représenter le Canada lors des Séries mondiales de bridge 2026 (World Bridge Series) dans leur catégorie respective. La subvention sera limitée aux frais d'inscription à l'événement et les règles de remplacement prévues dans les politiques de la CBF s'appliqueront. Seule l'équipe gagnante sera admissible à la subvention.

14.3. NOTES DE SYSTÈMES

Vous n'êtes pas autorisé à référer à vos notes de système pendant un match ou un événement.

14.4. PARTICIPATION MINIMUM

Un minimum de 2 équipes est nécessaire pour la tenue d'un événement.

14.5. NOTATION

Les matchs du tournoi à la ronde seront notés en utilisant l'échelle de 20 VP de la FMB présentée à l'Annexe A.

15. Règles spécifiques pour le jeu en ligne sur RealBridge

15.1. VIDEO ET AUDIO

Une caméra et un microphone sont nécessaires pour jouer sur Realbridge.

15.2. COMMUNICATION ENTRE PARTENAIRES D'ÉCRAN SUR REALBRIDGE

Les partenaires d'écran (N et E, S et O) doivent faire de leur mieux pour communiquer entre eux en audio et en vidéo pendant les enchères et le jeu. Pendant le jeu, un joueur peut éteindre la vidéo s'il a des problèmes de connexion, mais il doit en informer le directeur. Lorsqu'il est 'le mort', un joueur peut quitter la table.

15.3. UTILISATION D'APPAREILS ÉLECTRONIQUES

À l'exception d'un appareil lié à la santé qui a été approuvé à l'avance par le directeur, aucun joueur ne peut utiliser un appareil électronique à d'autres fins que le jeu sur RealBridge. Les écouteurs sont autorisés ainsi qu'un téléphone portable pour communiquer avec le directeur.

15.4. ANNULATION DE MAUVAIS CLICS ('UNDO' POUR 'MISCLICK')

Annulations de clics erronés sur RealBridge - Si un joueur fait un clic erroné sur une enchère, et qu'il s'agit d'une erreur évidente, il peut demander une annulation. Le directeur doit être appelé pour prendre une décision. La demande d'annulation doit être faite avant que le partenaire de la personne qui demande l'annulation ait fait une action.

15.5. CARTES DE CONVENTIONS ET ALERTES

Les cartes de conventions doivent être envoyées à team-info@cbf.ca au moins deux semaines avant l'événement prévu. Les joueurs doivent alerter leurs propres enchères. L'alerte sera visible par les deux adversaires. Des explications supplémentaires doivent être données de chaque côté de l'écran à l'adversaire qui se situe du même côté. Les joueurs doivent expliquer toute enchère pour laquelle ils disposent d'informations au-delà de ce qui est attendu.

15.6. EXIGENCES SUPPLÉMENTAIRES

Les exigences supplémentaires en termes de soumission de l'alignement, etc. seront communiquées aux joueurs au moins une semaine avant le début de l'événement.

15.7. DURÉE DES MATCHS

Le temps alloué pour chaque match du tournoi à la ronde sera annoncé lors de la parution du calendrier. Le temps alloué sera généralement basé sur 7,5 minutes par étui. Si une équipe joue lentement, le directeur doit en être informé. Des pénalités seront attribuées conformément au règlement de la FCB sur le jeu lent.

15.8. Interruption pendant le match

Tous les efforts seront faits pour déterminer la cause du problème (internet / électricité / maladie soudaine) et pour corriger le problème afin que le joueur puisse se reconnecter en temps opportun et terminer le match. Les numéros de téléphone de tous les joueurs doivent être mis à la disposition du DIC avant le début de l'événement.

S'il est établi que le joueur n'est pas en mesure de se connecter ou de terminer le match, des mesures correctives seront prises dans l'ordre suivant :

- a. Remplacer par un autre coéquipier de la même équipe pour jouer avec le partenaire en ligne déjà en place. (Les exigences M/F pour l'épreuve mixte restent en vigueur).
- b. Si au moins 2/3 des planchettes du match ont été jouées, le match sera considéré comme terminé et le résultat du match sera basé sur les planchettes jouées en utilisant l'échelle de VP appropriée. (Si 14 planchettes sur 16 ont été jouées, l'échelle de VP de 14 planchettes sera utilisée).
- c. Si l'interruption du match n'est pas le résultat d'une action qui aurait pu être prévue par un joueur (par exemple, une tempête, une panne de courant, etc.), le DIC peut, à sa seule discrétion, déterminer le résultat du match par l'une des méthodes suivantes :

1. Le match peut être remis à un autre moment durant l'événement ou dans les jours suivants. (Cette solution peut ne pas être retenue si le DIC estime qu'aucune des deux équipes n'est en mesure de se qualifier pour le tour suivant).
2. Chaque équipe se verra attribuer une moyenne des VP de son événement pour le match qui n'a pas été achevé.

La décision d'attribuer une moyenne ou de reporter le match doit être prise avant qu'un autre match ne soit joué par l'une ou l'autre équipe.

- d. Si l'interruption du match est considérée comme étant due à la négligence d'un joueur (tel que déterminé par le DIC), l'équipe de ce joueur sera en défaut et le match sera perdu par forfait. L'équipe déclarée forfait marquera zéro point de victoire et zéro IMP pour le match. L'équipe qui gagne le match par forfait se verra attribuer des points de victoire conformément à l'article 13 - Forfaits dans les événements par équipes des Règlements généraux de participation de 2025.

16. Règles spécifiques pour le jeu en ligne sur BBO

16.1. UTILISATION D'APPAREILS ÉLECTRONIQUES

À l'exception d'un appareil lié à la santé qui a été approuvé par le directeur à l'avance, aucun joueur ne peut utiliser un appareil électronique à d'autres fins que le jeu sur BBO. Les écouteurs sont autorisés ainsi qu'un téléphone portable pour communiquer avec le directeur.

16.2. ANNULATION D'UN MAUVAIS CLICS ('UNDO' POUR 'MISCLICK')

Si un joueur fait un clic erroné (misclick) sur une enchère et qu'il s'agit d'une erreur évidente, il peut demander une annulation. Le directeur doit être appelé pour prendre la décision. La demande d'annulation doit être faite avant que le partenaire de la personne demandant l'annulation ait fait une action.

16.3. ALERTES

Les joueurs doivent alerter eux-mêmes leurs enchères. L'alerte sera visible par les deux adversaires. Les joueurs doivent expliquer toute enchère pour laquelle ils disposent de plus d'informations que celles auxquelles on pourrait s'attendre.

16.4. EXIGENCES SUPPLÉMENTAIRES

Les exigences supplémentaires en termes de soumission des alignements, etc. seront communiquées aux joueurs avant le début de l'événement.

16.5. DURÉE DES MATCHS

Le temps alloué pour chaque match du tournoi à la ronde sera annoncé lors de l'annonce du calendrier. Le temps alloué sera généralement basé sur 7,5 minutes par étui. Si une équipe joue lentement, le directeur doit en être informé. Des pénalités seront attribuées conformément au règlement sur le jeu lent de la FCB.

16.6. INTERRUPTION PENDANT LE MATCH

Tous les efforts seront faits pour déterminer la cause du problème (internet / électricité / maladie soudaine) et pour corriger le problème afin que le joueur puisse se reconnecter en temps opportun et terminer le match. Les numéros de téléphone de tous les joueurs doivent être mis à la disposition du DIC avant le début de l'événement.

S'il est établi que le joueur n'est pas en mesure de se connecter ou de terminer le match, des mesures correctives seront prises dans l'ordre suivant :

- a. Remplacer par un autre coéquipier de la même équipe pour jouer avec le partenaire en ligne déjà en place.
- b. Si au moins 2/3 des planchettes du match ont été jouées, le match sera considéré comme terminé et le résultat du match sera basé sur les planchettes jouées en utilisant l'échelle de VP appropriée. (Si 14 planchettes sur 16 ont été jouées, l'échelle de VP de 14 planchettes sera utilisée).
- c. Si l'interruption du match n'est pas le résultat d'une action qui aurait pu être prévue par un joueur (par exemple, une tempête, une panne de courant, etc.), le DIC peut, à sa seule discrétion, déterminer le résultat du match par l'une des méthodes suivantes :

1. Le match peut être remis à un autre moment durant l'événement ou dans les jours suivants. (Cette solution peut ne pas être retenue si le DIC estime qu'aucune des deux équipes n'est en mesure de se qualifier pour le tour suivant).
2. Chaque équipe se verra attribuer une moyenne des VP de son événement pour le match qui n'a pas été achevé.

La décision d'attribuer une moyenne ou de reporter le match doit être prise avant qu'un autre match ne soit joué par l'une ou l'autre équipe.

- d. Si l'interruption du match est considérée comme étant due à la négligence d'un joueur (tel que déterminé par le DIC), l'équipe de ce joueur sera en défaut et le match sera perdu par forfait. L'équipe déclarée forfait marquera zéro point de victoire et zéro IMP pour le match. L'équipe qui gagne le match par forfait se verra attribuer des points de victoire conformément à l'article 13 - Forfaits dans les événements par équipes des Règlements généraux de participation de 2025.

Annexe A

Échelle de 20 VP de la Fédération mondiale de bridge

Cette échelle est utilisée dans les Championnats de la FMB et devrait l'être pour les tournois d'importance

No d'étuis										
IMP	6	7	8	9	10	12	14	16	20	32
0	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00
1	10.50	10.47	10.44	10.41	10.39	10.36	10.33	10.31	10.28	10.22
2	10.99	10.92	10.86	10.81	10.77	10.71	10.66	10.61	10.55	10.44
3	11.46	11.35	11.27	11.20	11.14	11.05	10.97	10.91	10.82	10.65
4	11.90	11.77	11.67	11.58	11.50	11.38	11.28	11.20	11.08	10.86
5	12.33	12.18	12.05	11.94	11.85	11.70	11.58	11.48	11.34	11.07
6	12.75	12.57	12.42	12.29	12.18	12.01	11.87	11.76	11.59	11.27
7	13.15	12.94	12.77	12.63	12.51	12.31	12.16	12.03	11.83	11.47
8	13.53	13.31	13.12	12.96	12.83	12.61	12.44	12.29	12.07	11.67
9	13.90	13.65	13.45	13.28	13.14	12.90	12.71	12.55	12.30	11.86
10	14.25	13.99	13.78	13.59	13.43	13.18	12.97	12.80	12.53	12.05
11	14.59	14.32	14.09	13.89	13.72	13.45	13.23	13.04	12.76	12.24
12	14.92	14.63	14.39	14.18	14.00	13.71	13.48	13.28	12.98	12.42
13	15.24	14.93	14.68	14.46	14.28	13.97	13.72	13.52	13.20	12.60
14	15.54	15.22	14.96	14.74	14.54	14.22	13.96	13.75	13.41	12.78
15	15.83	15.50	15.23	15.00	14.80	14.46	14.19	13.97	13.61	12.95
16	16.11	15.78	15.50	15.26	15.05	14.70	14.42	14.18	13.81	13.12
17	16.38	16.04	15.75	15.50	15.29	14.93	14.64	14.39	14.01	13.29
18	16.64	16.29	16.00	15.74	15.52	15.15	14.85	14.60	14.20	13.46
19	16.89	16.53	16.23	15.97	15.75	15.37	15.06	14.80	14.39	13.62
20	17.12	16.77	16.46	16.20	15.97	15.58	15.26	15.00	14.58	13.78
21	17.35	16.99	16.68	16.42	16.18	15.79	15.46	15.19	14.76	13.94
22	17.58	17.21	16.90	16.63	16.39	15.99	15.66	15.38	14.94	14.09
23	17.79	17.42	17.11	16.83	16.59	16.18	15.85	15.56	15.11	14.24
24	17.99	17.62	17.31	17.03	16.78	16.37	16.03	15.74	15.28	14.39
25	18.19	17.82	17.50	17.22	16.97	16.55	16.21	15.92	15.45	14.54
26	18.38	18.01	17.69	17.41	17.16	16.73	16.38	16.09	15.61	14.68
27	18.56	18.19	17.87	17.59	17.34	16.91	16.55	16.26	15.77	14.82
28	18.73	18.36	18.04	17.76	17.51	17.08	16.72	16.42	15.93	14.96
29	18.90	18.53	18.21	17.93	17.68	17.24	16.88	16.58	16.08	15.10
30	19.06	18.69	18.37	18.09	17.84	17.40	17.04	16.73	16.23	15.24
31	19.22	18.85	18.53	18.25	18.00	17.56	17.19	16.88	16.38	15.37
32	19.37	19.00	18.68	18.40	18.15	17.71	17.34	17.03	16.52	15.50
33	19.51	19.15	18.83	18.55	18.30	17.86	17.49	17.17	16.66	15.63
34	19.65	19.29	18.97	18.69	18.44	18.00	17.63	17.31	16.80	15.76
35	19.78	19.43	19.11	18.83	18.58	18.14	17.77	17.45	16.93	15.88
36	19.91	19.56	19.24	18.97	18.71	18.28	17.91	17.59	17.06	16.00
37	20.00	19.68	19.37	19.10	18.84	18.41	18.04	17.72	17.19	16.12
38		19.80	19.50	19.22	18.97	18.54	18.17	17.85	17.32	16.24
39		19.92	19.62	19.34	19.10	18.66	18.29	17.97	17.44	16.35
40		20.00	19.74	19.46	19.22	18.78	18.41	18.09	17.56	16.46
41			19.85	19.58	19.33	18.90	18.53	18.21	17.68	16.57
42			19.95	19.69	19.44	19.02	18.65	18.33	17.79	16.68
43			20.00	19.80	19.55	19.13	18.76	18.44	17.90	16.79
44				19.90	19.66	19.24	18.87	18.55	18.01	16.90
45				20.00	19.76	19.34	18.98	18.66	18.12	17.01
46					19.86	19.44	19.08	18.77	18.23	17.11
47					19.96	19.54	19.18	18.87	18.33	17.21

No d'étuis IMPS	6	7	8	9	10	12	14	16	20	32
48					20.00	19.64	19.28	18.97	18.43	17.31
49						19.74	19.38	19.07	18.53	17.41
50						19.83	19.47	19.16	18.63	17.51
51						19.92	19.56	19.25	18.73	17.60
52						20.00	19.65	19.34	18.82	17.69
53							19.74	19.43	18.91	17.78
54							19.83	19.52	19.00	17.87
55							19.91	19.61	19.09	17.96
56							19.99	19.69	19.17	18.05
57							20.00	19.77	19.25	18.13
58								19.85	19.33	18.21
59								19.93	19.41	18.29
60								20.00	19.49	18.37
61									19.57	18.45
62									19.65	18.53
63									19.72	18.61
64									19.79	18.69
65									19.86	18.76
66									19.93	18.83
67									19.99	18.90
68									20.00	18.97
69										19.04
70										19.11
71										19.18
72										19.25
73										19.32
74										19.38
75										19.44
76										19.50
77										19.56
78										19.62
79										19.68
80										19.74
81										19.80
82										19.85
83										19.90
84										19.95
85										20.00